

2023

专业
深度

全球及中国VR游戏行业分 析报告

北京研精毕智信息咨询有限公司

CONTENTS 目录

一、全球VR游戏行业发展现状分析

二、中国VR游戏行业发展现状分析

**三、中国VR游戏行业发展环境
(PEST) 分析**

四、中国VR游戏行业发展趋势预测

研精毕智



上游

- 硬件提供商
- 软件开发平台

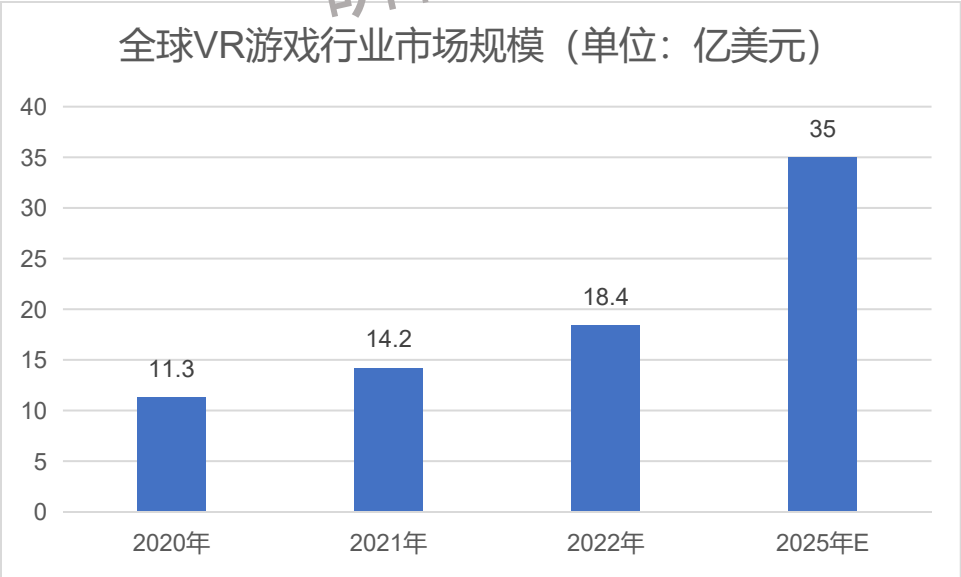
中游

- VR硬件组成
- 游戏内容研发

下游

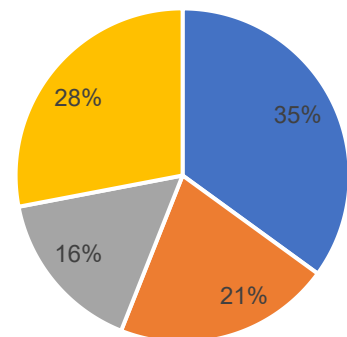
- VR终端
- 游戏内容分发平台

根据北京研精毕智信息咨询整理的行业分析资料，近几年全球VR游戏市场规模实现了逐年增长，2021年全球行业市场规模体量达到14.2亿美元，同比增长约26%，截至2022年底，VR游戏整体市场规模进一步上升至18.4亿美元，同比增长约29.6%。目前VR技术正在日渐成熟，涉及的相关行业增速明显加快，对于游戏行业来说，在视觉和交互性等方面不断提高，由此VR技术在游戏领域中的普及程度迅速上升，为市场规模的增长提供了支撑，初步预测到2025年全球VR游戏行业市场规模将进一步增加至35亿美元以上，期间年平均增长率约30%。



由于VR游戏的发展与地区的经济和科技水平等多种因素有着较高的关联性，因此通常来说经济较为发达的地区占有相对优势的地位，在地区方面，以北美、欧洲和亚太为首的地区成为了全球VR游戏消费主力，对各地区的VR游戏玩家数量进行市场调研，2022年末，北美VR游戏玩家数量占比达到35%；其次为欧洲和亚太地区，占据全球玩家总数量的比重分别为21%和16%左右，整体来看三者是全球VR游戏最主要的消费市场。

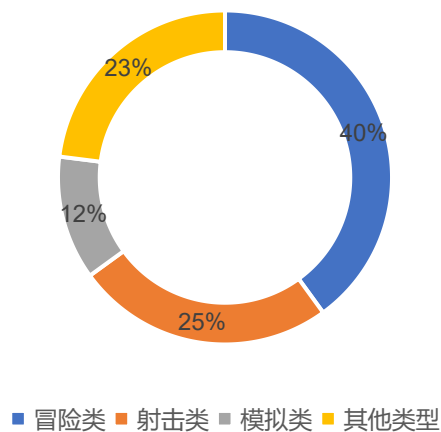
全球VR游戏玩家数量区域分布情况



■ 北美 ■ 欧洲 ■ 亚太 ■ 其他地区

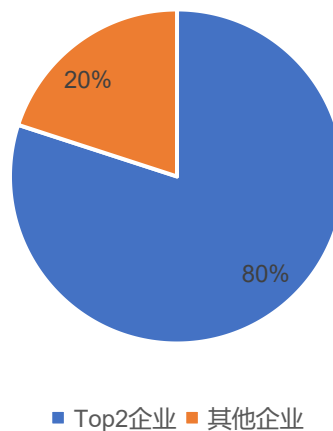
通过对当前各类VR游戏的应用程度进行调研，市场调查机构北京研精毕智信息咨询分析，到2022年底，冒险类占据VR游戏市场的比重最高，达到了40%以上；之后为射击类和模拟类游戏类型也占据着市场中的重要份额，2022年同期两者的应用量占比分别为25%和12%左右，由此可见全球VR游戏主要以少数几种类型为主，市场用户的喜好类型差异不大。

全球VR游戏类型分布情况



自从2020年以来，全球VR行业热度高涨，正在逐渐成为多个领域广泛应用的新型技术，在一定程度上带动了相关领域的快速发展，最新发布的行业研究数据显示，从参与企业角度来看，Oculus和Valve为全球VR游戏行业内的两大重要品牌，截至2023年中旬，两者所占据的市场份额高达80%以上，引领着全球VR游戏行业的快速发展。

全球VR游戏行业竞争格局



CONTENTS 目录

一、全球VR游戏行业发展现状分析

二、中国VR游戏行业发展现状分析

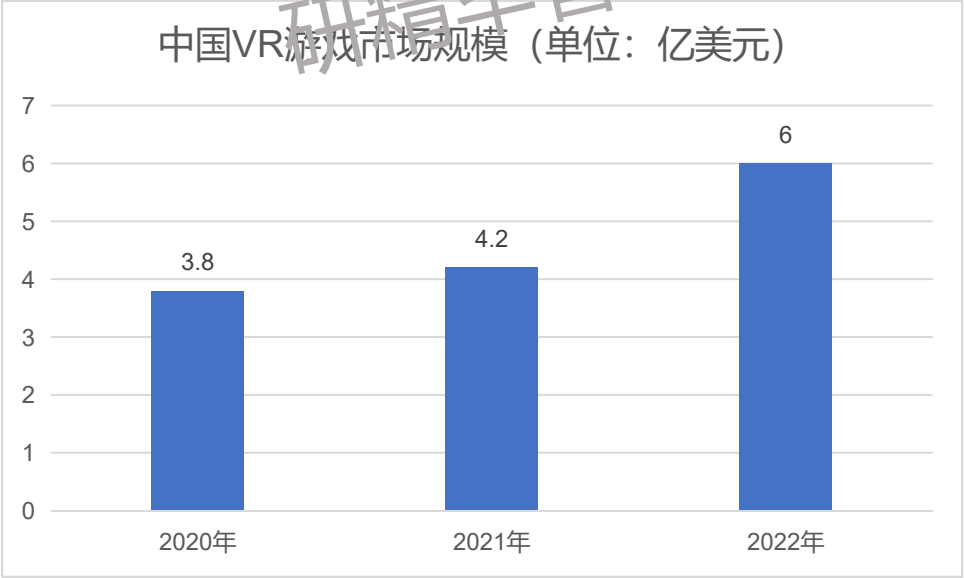
三、中国VR游戏行业发展环境
(PEST) 分析

四、中国VR游戏行业发展趋势预测

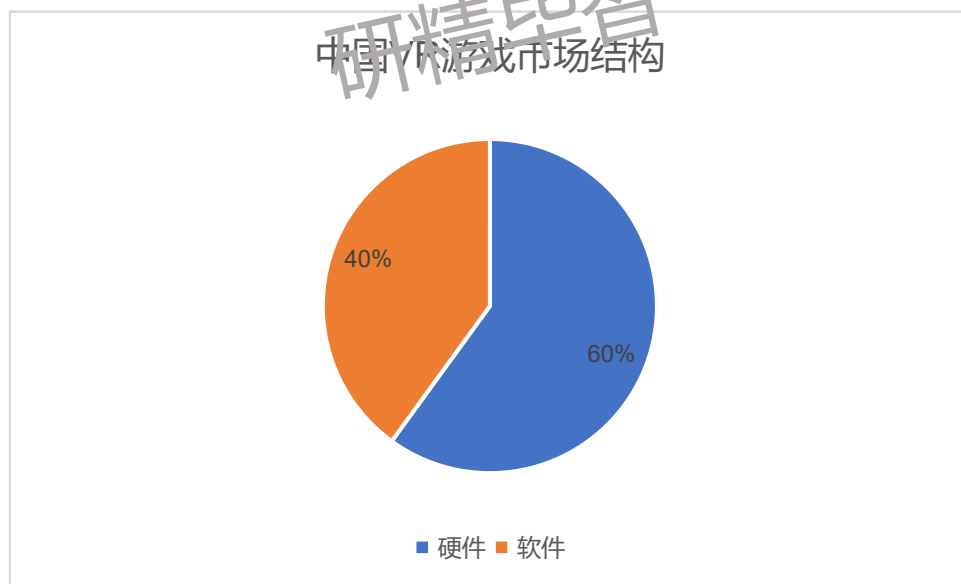
研精毕智



随着全球VR行业正在向高速发展时期不断推进，以中国为代表的大多数国家陆续进行布局，企业越来越重视对VR行业的投资，在一定程度上带动了我国VR相关产业的快速发展。目前VR技术已经在游戏领域中实现了应用，整体市场规模呈现不断上升的趋势，据市场调查机构XYZ-Research整理，截至2021年末，中国VR游戏市场规模达到了4.2亿美元左右，比上年同期增长约10%，到2022年，VR游戏整体市场规模进一步上升至约6亿美元，较2021年末大幅度增长约42.9%。

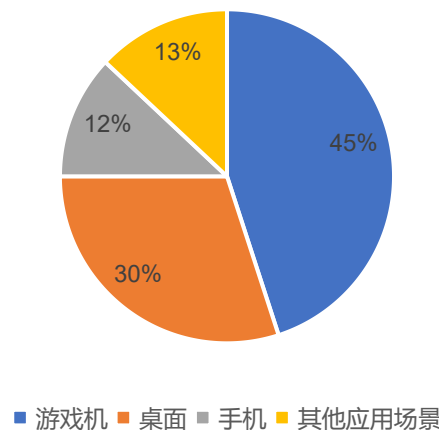


从市场结构方面来看，当前VR游戏行业可以分为硬件和软件两大细分市场，根据整理的市场分析数据显示，长期以来硬件占据市场中的大多数份额，截止到2022年末，硬件占我国VR游戏市场的比重超过一半，达到了60%左右，其次为软件市场占比约为40%，从整体上来看两者之间的差距正在不断加大。



伴随着国内各大企业在VR行业的投资力度不断加大，在一定程度上提升了VR技术在各个领域中的渗透率，VR游戏通过增加场景的丰富程度和提升用户的体验感，在游戏行业中所占据的比重越来越高，据XYZ-Research的行业分析师调研统计，当前VR游戏在游戏机领域中的占比最高，2021年达到了45%左右；之后为桌面和手机应用场景各自占据约30%和12%的市场份额，除此之外其他应用场景共同占比约13%的比重。

中国VR游戏市场应用场景分布情况



CONTENTS 目录

一、全球VR游戏行业发展现状分析

二、中国VR游戏行业发展现状分析

三、中国VR游戏行业发展环境
(PEST) 分析

四、中国VR游戏行业发展趋势预测

研精毕智



1、政策环境

在政策角度，近年来我国VR行业相关政策陆续出台，通过加大扶持力度和积极引导未来发展方向促进行业的健康有序发展，从而为VR游戏等细分领域提供了发展基础，近期北京研精毕智信息咨询有限公司发布了VR游戏行业的最新政策，例如在2022年12月，国家广播电视总局印发《全国广播电视和网络视听“十四五”人才发展规划》，提到超高清、沉浸式、互动式、VR/AR/MR等视听内容形态不断创新，媒介使用新模式新场景不断涌现。

2、技术环境

在国家层面支持力度不断加大的发展背景之下，VR行业相关企业陆续加大技术研发投入规模，推动了我国VR相关技术专利达到新的水平，截至2021年末，我国VR相关专利申请数量超过了1000项，占据全球VR相关专利总申请数量的接近一半。

3、经济环境

伴随着VR技术水平的不断提升，各大互联网公司先后进行行业布局，为VR相关行业带来了巨大的发展活力，根据公开资料显示，2022年中国数字经济规模超过了50万亿元，达到50.2万亿，同比名义增长10.3%，总量位居全球第二，占据我国国民生产总值的比重约为41.5%。在我国数字经济快速发展的过程中，我国数字产业化规模也在迅速上升，为VR游戏等新兴市场的发展提供了坚实的基础。

研精畢習

CONTENTS 目录

一、全球VR游戏行业发展现状分析

二、中国VR游戏行业发展现状分析

三、中国VR游戏行业发展环境
(PEST) 分析

四、中国VR游戏行业发展趋势预测

研精毕智



专业型玩家数量不断上升

- 随着VR游戏在国内的大范围普及，近几年开始有越来越多的用户加入其中，在此过程之中，逐渐形成了专业型和参与型等多种玩家类型，在各类VR游戏玩家类型中，专业型玩家所占的比重最高，由于这类群体对VR游戏有着相对较高的热情，与此同时非常注重对VR游戏的体验感，长期就形成了较高的依赖度，因此初步预测未来专业型玩家将是我国VR游戏行业的主要参与者，游戏玩家数量将会呈现不断上升的趋势。

市场竞争程度愈加激烈

- 目前VR游戏行业整体规模逐年增长，随着行业技术水平的不断提升，下游应用场景涉及的范围持续拓宽，VR游戏在多个领域中都逐步实现了规模化应用。在行业发展的过程中，多家厂商陆续进入行业进行投资与布局，逐渐成为了行业内的重要参与者，这也将会在一定程度上提升我国VR游戏行业的竞争水平，推动市场竞争程度愈加激烈。

北京研精毕智信息咨询有限公司（中文简称“北京研精毕智”，英文简称“XYZResearch”）

—— 国内领先的行业及企业研究服务供应商

服务号	订阅号	联系方式
		电话：010-53322951 E-mail: info@xyz-research.com 官网： http://xyz-research.com 地址：北京市海淀区中关村E世界财富中心C座879

分析师声明

负责本研究报告的分析师在本报告中所采用的数据均来自合规渠道，报告的观点、逻辑和论据均为分析师本人研究成果，力求独立、客观和公正，结论不受任何第三方的授意或影响，特此声明。

公司声明

本报告的著作权归北京精毕智信息咨询有限公司(简称为“北京研精毕智”)所有。本报告是北京研精毕智研究与统计成果，所载的观点、结论和建议仅代表行业基本状况，仅为市场及客户提供基本参考。

本报告调研方法主要是桌面研究、行业访谈等，结合公司内部逻辑算法，通过定量和定性分析分析，客观阐述行业的现状，科学预测行业未来的发展趋势。

我们力求报告内容客观、公正，但受到调研方法及调查资料收集范围的局限，本报告所述的观点、数据并不一定完全准确。

本报告版权仅为本公司所有，未经书面许可，任何机构和个人不得以任何形式篡改、复制和发布。如引用、转载需注明出处，且不得对本报告进行有悖原意的引用和修改。

本研究报告仅供北京研精毕智信息咨询有限公司客户和经本公司授权机构的客户使用，未经授权私自刊载的机构以及其阅读和使用应慎重使用报告，本公司不承担由此所产生的相关风险和责任。